Logo, company name

Description automatically generated

Kravspecifikation

[Document subtitle]

TSIU51 – GRUPP 5

**-Grupp 5-**

* **Emil Pihl**, emipi270
* **Kebba Jeng**, kebje541
* **Martin Castro Bildhjerd**, marca851
* **Aidin Jamshidi**, aidja644

**Beskrivning av projekt:**

Projektet ska bestå av ett DAVID-kort som ska programmeras till att vara en kopia av Google:s offline spel som kan spelas på deras sökmotor när internet saknas till en PC. Det ska bestå av en main-meny och en förlora-meny. Spelaren ska vara en figur som liknar en dinosaurie som rör sig automatiskt åt höger. Spelare måste undvika objekt för att inte förlora liv. Samtidigt som objekt undvikes kan poäng samlas för att öka sin highscore. När väl spelet tar slut så ska poängen som har blivit samlade visas på skärmen.

**Skall-krav:**

Listan innehåller de funktioner som tillsammans utgör grunden för spelet.

1. Spelaren **skall** vara en figur som liknar en dinosaurie.
2. Spelaren **skall** kunna hoppa med figuren.
3. Spelaren **skall** röra sig åt höger automatiskt med figuren.
4. Spelaren **skall** kunna samla poäng.
5. Spelaren **skall** kunna förlora spelet genom att förlora alla hjärtan.
6. Spelaren **skall** kunna spela med keypad på DAVID-kortet.
7. Det **skall** låta när spelaren startar spelet.
8. Det **skall** låta när spelaren förlorar.
9. Det **skall** finnas en main-meny.
10. Det **skall** finnas en score-point “bild” när spelare förlorar
11. Det **skall** finnas två DAmatrix.

**Bör-krav:**

Listan innehåller de funktioner som förbättrar spelupplevelsen utöver spelet grundfunktioner.

1. Spelaren **bör** kunna ducka med figuren.
2. Spelaren **bör** kunna samla poäng genom olika metoder.
3. Spelaren **bör** kunna samla på sig upp till tre hjärtan.
4. Spelaren **bör** kunna spela med joy-sticks.
5. Det **bör** finnas 3 stycken DAmatrix.
6. Det **bör** finnas flygande föremål som spelare måste undvika.
7. Det **bör** spelas upp ett ljud när man samlar på sig poäng
8. Det **bör** spelas upp ett ljud när man samlar på sig ett hjärta.
9. Det **bör** spelas upp ett ljud när förlorar ett hjärta.
10. Det **bör** gå att starta om spelet från “förlora-bilden” utan att starta om kortet.
11. Spelets hastighet **bör** öka för en ökad svårighetgrad.

**Komponenter:**

* David-kortet
* 2 stycken DAmatrix
* Joystick alternativt keypad
* Högtalare som spelar upp ljud